

# Informatique GS

(vendredi 13h45/14h30)

Période 1	Période 2	Période 3	Période 4	Période 5
Apprendre à allumer l'ordinateur. Apprendre le vocabulaire : écran, clavier, souris, tour.  Apprendre à se servir de la souris :  Déplacement et clic gauche.  Puzzles : <a href="http://www.jigsawplanet.com/?lang=fr">http://www.jigsawplanet.com/?lang=fr</a> Jeux d'adresse : <a href="http://lasouris.weebly.com/exercices-simples.html">http://lasouris.weebly.com/exercices-simples.html</a>  <a href="http://www.logieleducatif.fr/maternelle/eveil/souris.php">http://www.logieleducatif.fr/maternelle/eveil/souris.php</a>	Apprendre à allumer l'ordinateur. Apprendre le vocabulaire : écran, clavier, souris, tour.  Apprendre à se servir de la souris :  Déplacement et double clic.  Dessin avec paint : S'exercer à écrire son prénom, essayer de faire un dessin, apprendre à changer de couleur.  Puzzles	Apprendre à allumer l'ordinateur. Apprendre à éteindre l'ordinateur. Apprendre à se servir de la souris :  Dessin avec paint : Faire des dessins de plus en plus élaborés. Apprendre à effacer, apprendre quelques raccourcis clavier (ctrl Z). Apprendre à changer d'outil et de taille d'outil.  Apprendre à se servir du clavier : Recopier un texte avec le modèle sur l'écran (écrire la même chose en dessous). Repérer les lettres et apprendre à se servir de la barre d'espace et de la touche entrée. (bloc note)	Apprendre à éteindre l'ordinateur. Apprendre à se servir de la souris :  Dessin avec paint : Faire des dessins de plus en plus élaborés. Apprendre à effacer, apprendre quelques raccourcis clavier (ctrl Z). Apprendre à changer d'outil et de taille d'outil. Apprendre à insérer un cadre de texte dans un dessin.	Apprendre à éteindre l'ordinateur. Apprendre à se servir de la souris :  Apprendre à se servir du clavier : Recopier un texte . Faire une composition avec du texte et une image (libreoffice). Se servir d'un appareil photo numérique.